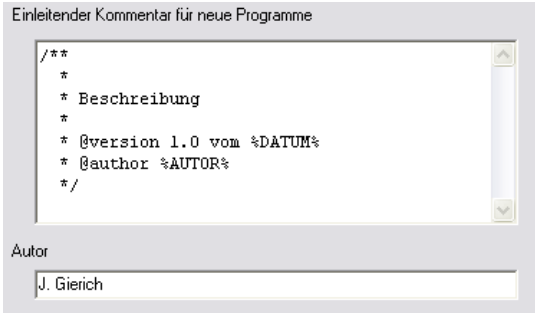
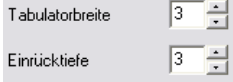
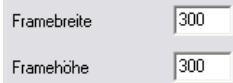
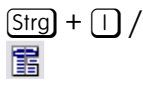

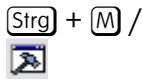

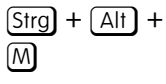

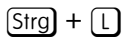
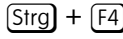
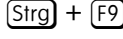
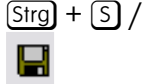

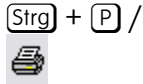

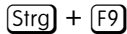




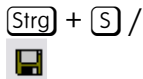







Kurze Bedienungsanleitung für den Java-Editor

Editor-Versionen: 13.36 (pr), 12.61 (Stick)




























Ziel	Aktion	Kurzform Tastatur / Maus	Erläuterungen
Einstellungen			
Definition des Quelltext-Kopfes	Fenster > Konfiguration > Editor: Kommentar 		
Sprungweite des Tabulators im Quelltext	Fenster > Konfiguration > Editor: Optionen 		
Hilfen für geschweifte Klammern einstellen	Fenster > Konfiguration > Editor: Optionen <input checked="" type="checkbox"/> Klammer } automatisch ergänzen <input checked="" type="checkbox"/> Klammerstrukturlinien zeigen <input checked="" type="checkbox"/> Klammerpaare anzeigen		beim Tippen der aufgehenden Klammer
Variablen für den Druck einstellen	Fenster > Konfiguration > Drucker Kopfzeile: #%PFAD%# Fußzeile: ##- %SEITE% -		statt PATH und PAGE
Datei mit Klassen (*.jar) anmelden	Fenster > Konfiguration > Java > Interpreter: Class-Path User Bearbeiten > Neue Jar-Datei		
Voreinstellung der Frame-Größe	Fenster > Konfiguration > Editor: Optionen 		
Einstellung der Java-Dokumentation	Fenster > Konfiguration > Dokumentation >		
Code-Vervollständigung	Fenster > Konfiguration > Editor > Code		

Ziel	Aktion	Kurzform Tastatur / Maus	Erläuterungen
Editor-Fenster			
Objekt-Inspektor ein- bzw. ausschalten	Fenster > Objekt-Inspektor ein/aus	 / 	
Meldungsfenster ein- bzw. ausschalten	Fenster > Meldungen ein/aus	 / 	
Meldungsfenster frei verschiebbar machen oder andocken	Fenster > Meldungen angedockt/frei	 + 	
Symbolleiste ein- oder ausschalten	Fenster > Symbolleiste ein/aus		
Fenster			
Fenster schließen	Datei > Schließen		
Java-Quellcode			
Zeilen nummerieren	Fenster > Konfiguration > Editor: <input checked="" type="checkbox"/> Zeilen nummerieren		
Verbindungslinien zwischen Klammernpaaren anzeigen	Fenster > Konfiguration > Editor: Optionen <input checked="" type="checkbox"/> Klammerstrukturlinien zeigen		
Quellcode kompilieren	Start > Compilieren		
Quellcode speichern	Datei > Speichern <i>oder</i> Datei > Speichern unter...	 / 	
Ausdruck mit Pfad- und Seitenzahlen versehen mit Zeilennummern	Fenster > Konfiguration > Drucker: Kopfzeile: #%PFAD%# Fußzeile: ##- %SEITE% - <input checked="" type="checkbox"/> mit Zeilennummern		
Quellcode ausdrucken	Datei > Drucken	 / 	
Code-Vervollständigung abschalten	Fenster > Konfiguration > Editor > Code: Tooltips: <input type="checkbox"/> automatisch nach		

Ziel	Aktion	Kurzform Tastatur / Maus	Erläuterungen
Programmablauf			
Ablauf kompilieren	Start > Kompilieren		
Programm ablaufen lassen	Start > Starte Applikation		
Einzelne Anweisung ausführen	Test > Einzelne Anweisung		
UML			
Neues leeres Modellierungsfenster öffnen	UML > Neu		
Neue Klasse erstellen	UML > Neue Klasse		
UML-Diagramm kompilieren	<i>Kontextmenü</i> > Kompilieren mit Javac		
Objekte erzeugen	<i>Kontextmenü</i> >  Klassename		
UML-Diagramm speichern	Datei > Speichern <i>oder</i> Datei > Speichern unter...		
UML-Diagramm aktualisieren	UML > Aktualisieren		nötig, falls .java von Hand editiert wurde
UML-Diagramm aus dem Quelltext erzeugen	UML > Diagramm aus Dateien		

Ziel	Aktion	Kurzform Tastatur / Maus	Erläuterungen
Programmierung von Frames oder JFrames (Windows-Fenster)			
Neue Frame-Datei erstellen	Datei > Neu > Frame		
Frame-Entwicklungsfenster öffnen	Datei > Öffnen <i>.jfm-Datei suchen und markieren</i>	Strg + O / 	
Objekte im Entwicklungsfenster platzieren	<i>In der Symbolleiste AWT anklicken,</i>  <i>dann gewünschtes Objekt anklicken, dann im Frame Fläche aufziehen oder hineinklicken</i>		Falls die Symbolleiste fehlt: Über das Menü Fenster einschalten.
Frame nur kompilieren	Start > Kompilieren	Strg + F9 / 	
Frame kompilieren und ausführen	Start > Starte Applikation	F9 / 	
Frame in eine selbst ablaufende Datei speichern	Start > Jar-Datei > Erzeugen		Pfad in Fenster > Konfiguration > Java > Jar kontrollieren.

Die Werkzeuggestreife (aus: Version 12.61)

	Bedeutung / Aktion	Shortcut
	aktuelle Java-Datei schließen	
	Explorer für aktuelle Datei öffnen	
	GUI-Designformular öffnen und anordnen	
	Klassenstruktur bearbeiten	
	Klasse im UML-Fenster öffnen	
	zu der zugehörigen geschweiften Klammer gehen	
	Strukturlinien im Quelltext ein- oder ausschalten	
	Befehl System.out.println() einfügen	Strg + U
	Quelltext strukturiert einrücken	Strg + Alt + I
	Kontrollstruktur 1 (Bedingungen): if -Anweisung einbauen	
	Kontrollstruktur 2 (Verzweigung): if-else -Anweisung einbauen	
	Kontrollstruktur 3 (Schleifen): while Anweisung einbauen	
	Kontrollstruktur 4 (gezählte schleifen): for -Anweisung einbauen	
	Kontrollstruktur 5 (Schleife): do-while -Anweisung einbauen	
	Kontrollstruktur 6 (Mehrfachauswahl): switch -Anweisung einbauen	
	(strukturierte Ausnahmenbehandlung): try -Anweisung einbauen	
	block -Anweisung einbauen	
	ein- bzw. auskommentieren	Strg + K
	Quelltext einrücken	↑ + Strg + I
	Quelltext auszudrücken	↑ + Strg + U
	Zeilenumbruch	
	Debugging: Haltepunkt ein- oder ausschalten	
	Debugging: Haltepunkt löschen	
	ein Lesezeichen setzen	
	zum Lesezeichen gehen	
	Absatzmarken im Quelltext ein- oder ausschalten	
	Zeilennummern im Quelltext ein- oder ausschalten	